

Media Pro® Control Language Quick Reference

ASI

Label:	Verb	Object	Token_1	Param_1	Token_2	Param_2	Token_3	Param_3	;	ABM	Ani	AOM	ASM	Cue	DSM	ICM	IOM	LCM	SEM	TCM
	Abs	(@v, @i, @o)																		
	And	(@v, @i, @o)	With	(@v, @i, @o, #)																
	Decrease	(@v, @i, @o)	By	(@v, @i, @o, #)																
	Delay	(none)	(none)	hh:mm:ss.ff																
	Delay	(none)	(none)	(@v, @i, @o, #)																
	Display	"String"	Row	#	Column	#										X				
	Display	"String"														X				
	Divide	(@v, @i, @o)	By	(@v, @i, @o, #)																
	Goto	Label																		
	If	(@v, @i, @o)	!=	(@v, @i, @o, #)	Goto	Label														
	If	(@v, @i, @o)	<	(@v, @i, @o, #)	Goto	Label														
	If	(@v, @i, @o)	<=	(@v, @i, @o, #)	Goto	Label														
	If	(@v, @i, @o)	=	(@v, @i, @o, #)	Goto	Label														
	If	(@v, @i, @o)	>	(@v, @i, @o, #)	Goto	Label														
	If	(@v, @i, @o)	>=	(@v, @i, @o, #)	Goto	Label														
	Increase	(@v, @i, @o)	By	(@v, @i, @o, #)																
	Invert	(@v, @i, @o)																		
	Load	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Cue	(@v, #)										X			X	
	Load	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Disk	(@v, #)										X			X	
	Load	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	List	(@v, #)										X			X	
	Load	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Path	(@v, #)										X			X	
	Load	@r	List	(@v, @i, @o, #)	Patch	(@v, #)										X			X	
	Load	@r	List	(@v, @i, @o, #)												X			X	
	Load	@r	With	(@v, @i, @o, #)												X	X		X	
	Load	@r														X			X	
	Multiply	(@v, @i, @o)	By	(@v, @i, @o, #)																
	Negate	(@v, @i, @o)																		
	Or	(@v, @i, @o)	With	(@v, @i, @o, #)																
	Play	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Cue	(@v, #)										X			X	
	Play	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Cue	(@v, #)	List	(@v, #)								X			X	

Media Pro® Control Language Quick Reference

ASI

Label:	Verb	Object	Token_1	Param_1	Token_2	Param_2	Token_3	Param_3	; ABM	Ani	AOM	ASM	Cue	DSM	ICM	IOM	LCM	SEM	TCM
	Play	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Disk	(@v, #)									X			X	
	Play	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Disk	(@v, #)	Track	(@v, #)											
	Play	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Track	(@v, #)									X			X	
	Play	@r	Device	(@v, @i, @o, #)											X			X	
	Play	@r	Disk	(@v, @i, @o, #)	Track	(@v, #)									X			X	
	Play	@r	From	(@v, @i, @o, #)	To	(@v, #)									X			X	
	Play	@r	From	(@v, @i, @o, #)											X		X	X	X
	Play	@r	To	(@v, @i, @o, #)											X		X	X	
	Play	@r	Track	(@v, @i, @o, #)	Segment	(@v, #)								X	X		X	X	
	Play	@r	Track	(@v, @i, @o, #)	Segment	(@v, #)	Time	(@v, #)							X			X	
	Play	@r	Track	(@v, @i, @o, #)										X	X			X	
	Play	(@q, @r)								X			X		X		X	X	
	Ramp	@r	Channel	(@v, @i, @o, #)	To	(@v, #)													X
	Ramp	@r	Channel	(@v, @i, @o, #)	To	(@v, #)	In	(@v, #)									X		
	Ramp	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	DbLevel	(@v, #)	In	(@v, #)							X			X	
	Ramp	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Level	(@v, #)	In	(@v, #)							X			X	
	Ramp	@r	Down	(@v, @i, @o, #)															
	Ramp	@r	Down_At	(@v, @i, @o, #)															
	Ramp	@r	Down_In	(@v, @i, @o, #)															
	Ramp	@r	To	(@v, @i, @o, #)	At	(@v, #)													
	Ramp	@r	To	(@v, @i, @o, #)	In	(@v, #)					X	X							
	Ramp	@r	To	(@v, @i, @o, #)															
	Ramp	@r	Up	(@v, @i, @o, #)															
	Ramp	@r	Up_At	(@v, @i, @o, #)															
	Ramp	@r	Up_In	(@v, @i, @o, #)															
	Random	(@v, @i, @o)	From	(@v, @i, @o, #)	To	(@v, #)													
	Record	@r	From	(@v, @i, @o, #)	To	(@v, #)									X			X	
	Record	@r	From	(@v, @i, @o, #)											X			X	
	Record	@r	To	(@v, @i, @o, #)	In	(@v, #)									X			X	
	Record	@r	To	(@v, @i, @o, #)											X			X	

Media Pro® Control Language Quick Reference

ASI

Label:	Verb	Object	Token_1	Param_1	Token_2	Param_2	Token_3	Param_3	;	ABM	Ani	AOM	ASM	Cue	DSM	ICM	IOM	LCM	SEM	TCM
	Record	@r	Track	(@v, @i, @o, #)	Segment	(@v, #)										X			X	
	Record	@r	Track	(@v, @i, @o, #)	Segment	(@v, #)	Time	(@v, #)								X			X	
	Record	@r	Track	(@v, @i, @o, #)												X			X	
	Record	@r														X		X	X	
	Reset	@r	Device	(@v, @i, @o, #)												X			X	
	Reset	(@q, @r)									X			X		X		X	X	
	Resume		Device	(@v, @i, @o, #)	Cue	(@v, #)										X			X	
	Resume		Device	(@v, @i, @o, #)	Cue	(@v, #)	List	(@v, #)								X			X	
	Resume		Device	(@v, @i, @o, #)												X			X	
	Seek	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Track	(@v, #)										X			X	
	Seek	@r	To	(@v, @i, @o, #)							X					X		X	X	X
	Seek	@r	Track	(@v, @i, @o, #)	Segment	(@v, #)										X			X	
	Seek	@r	Track	(@v, @i, @o, #)	Segment	(@v, #)	Time	(@v, #)								X			X	
	Seek	@r	Track	(@v, @i, @o, #)	To	(@v, #)														
	Seek	@r	Track	(@v, @i, @o, #)												X			X	
	Send	@r	(none)	"String"												X			X	
	Set	@r	Abs_Frames	(@v, @i, @o, #)																
	Set	@r	Animation	(@v, @i, @o, #)								X	X				X			
	Set	@r	Audio	(@v, @i, @o, #)											X	X			X	
	Set	@r	Audio_Both	(@v, @i, @o, #)												X			X	
	Set	@r	Audio_Left	(@v, @i, @o, #)												X			X	
	Set	@r	Audio_Right	(@v, @i, @o, #)												X			X	
	Set	@r	DbLevel	(@v, @i, @o, #)												X			X	
	Set	@r	Dev_Disk	(@v, @i, @o, #)												X			X	
	Set	@r	Dev_Frame	(@v, @i, @o, #)												X			X	
	Set	@r	Dev_Segment	(@v, @i, @o, #)												X			X	
	Set	@r	Dev_Stat	(@v, @i, @o, #)												X			X	
	Set	@r	Dev_Track	(@v, @i, @o, #)												X			X	
	Set	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Audio	(@v, #)										X			X	
	Set	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	DbLevel	(@v, #)	In	(@v, #)								X			X	

Media Pro® Control Language Quick Reference

ASI

Label:	Verb	Object	Token_1	Param_1	Token_2	Param_2	Token_3	Param_3	; ABM	Ani	AOM	ASM	Cue	DSM	ICM	IOM	LCM	SEM	TCM
	Set	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	DbLevel	(@v, #)									X			X	
	Set	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Fade_In	(@v, #)									X			X	
	Set	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Fade_Out	(@v, #)									X			X	
	Set	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Fader	(@v, #)									X			X	
	Set	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Item	(@v, #)									X			X	
	Set	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Level	(@v, #)	In	(@v, #)							X			X	
	Set	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Level	(@v, #)									X			X	
	Set	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Master	(@v, #)									X			X	
	Set	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Rate	(@v, #)									X			X	
	Set	@r	Display	(@v, @i, @o, #)											X			X	
	Set	@r	Fade_In	(@v, @i, @o, #)											X			X	
	Set	@r	Fade_Out	(@v, @i, @o, #)											X			X	
	Set	@r	Fader	(@v, @i, @o, #)											X			X	
	Set	(@q, @r)	Frame	(@v, @i, @o, #)									X		X			X	
	Set	@r	Id	(@v, @i, @o, #)											X			X	
	Set	@r	Input	(@v, @i, @o, #)	DbLevel	(@v, #)									X			X	
	Set	@r	Input	(@v, @i, @o, #)	Output	(@v, #)									X			X	
	Set	@r	Input	(@v, @i, @o, #)	Output	(@v, #)									X			X	
	Set	@r	Input	(@v, @i, @o, #)											X			X	
	Set	@r	Item	(@v, @i, @o, #)	Item	(@v, #)									X			X	
	Set	(@q, @r)	Item	(@v, @i, @o, #)									X		X			X	
	Set	@r	Level	(@v, @i, @o, #)											X			X	
	Set	@r	Master	(@v, @i, @o, #)											X			X	
	Set	@r	Output	(@v, @i, @o, #)							X	X			X			X	
	Set	@r	Patch	(@v, @i, @o, #)	Channel	(@v, #)	Level	(@v, #)							X			X	
	Set	@r	Patch	(@v, @i, @o, #)	Channel	(@v, #)	DbLevel	(@v, #)							X			X	
	Set	@r	Position	(@v, @i, @o, #)															
	Set	@r	Ramp	(@v, @i, @o, #)							X	X		X					
	Set	@q	Rate	(@v, @i, @o, @r, #)	Timeout	(@v, #)	GoTo	Label					X						
	Set	@r0,17,8-31	Rate	(@v, @i, @o, @r, #)	SmpteTime	(@v, #)													

Media Pro® Control Language Quick Reference

ASI

Label:	Verb	Object	Token_1	Param_1	Token_2	Param_2	Token_3	Param_3	; ABM	Ani	AOM	ASM	Cue	DSM	ICM	IOM	LCM	SEM	TCM
	Set	(@q, @r)	Rate	(@v, @i, @o, #)									X			X		X	X
	Set	@r	Rel_Frames	(@v, @i, @o, #)											X			X	
	Set	@r	Set	(@v, @i, @o, #)											X			X	
	Set	@r	Speed	(@v, @i, @o, #)											X			X	
	Set	@r	State	(@v, @i, @o, #)											X			X	
	Set	@r	Timeout	(@v, @i, @o, #)											X			X	
	Set	(@r, @i, @o, @v)	To	(@v, @i, @o, #)							X	X			X			X	
	Set	@r	Track	(@v, @i, @o, #)	Segment	(@v, #)	Level	(@v, #)						X	X			X	
	Set	@r	Video	(@v, @i, @o, #)															
	SetLock	@r	Off	(none)											X			X	
	SetLock	@r	On	(none)											X			X	
	Status	@r	Dev_Frame	@v															
	Status	(@q, @r)	Device	(@v, @i, @o, #)	Item	@v			X		X	X		X	X			X	X
	Status	(@q, @r)	Item	@v					X		X	X	X	X	X		X	X	X
	Status	(@q, @r)	State	@v															
	Step	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Cue	(@v, #)									X			X	
	Step	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Cue	(@v, #)	Reverse	(@v, #)							X			X	
	Step	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	List	(@v, #)									X			X	
	Step	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	List	(@v, #)	Reverse	(@v, #)							X			X	
	Step	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Reverse	(@v, #)									X			X	
	Step	@r	Device	(@v, @i, @o, #)											X			X	
	Step	@r	Forward	(@v, @i, @o, #)											X			X	
	Step	@r	Reverse	(@v, @i, @o, #)											X			X	
	Step	@r								X					X		X	X	
	Stop	@r	At	(@v, @i, @o, #)											X		X	X	
	Stop	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Cue	(@v, #)									X			X	
	Stop	@r	Device	(@v, @i, @o, #)	Cue	(@v, #)	List	(@v, #)							X			X	
	Stop	@r	Device	(@v, @i, @o, #)											X			X	
	Stop	(@q, @r)								X			X	X	X		X	X	X
	Unload	@r	Device	(@v, @i, @o, #)											X			X	

Media Pro® Control Language Quick Reference

ASI

[illegible]

Media Pro® Control Language Quick Reference

ASI

Label:	Verb	Object	Token_1	Param_1	Token_2	Param_2	Token_3	Param_3	;	ABM	Ani	AOM	ASM	Cue	DSM	ICM	IOM	LCM	SEM	TCM
Output.Bit		@o0.0																		
Output.Bit		@o1024.7																		
Variable.Bit		@v0.0																		
Variable.Bit		@v63.15																		
Rack,Slot,Port		@r31,17,31																		
Output		@o1024																		
Input		@i1024																		
Variable		@v63																		
Que		@q0																		
Que		@q255																		
Variable		'Alias'																		
Variable.Bit		'Alias'																		
Rack,Slot,Port.Bit		'Alias'																		
Rack,Slot,Port		'Alias'																		
Input.Bit		'Alias'																		
Output.Bit		'Alias'																		
Output		'Alias'																		
Input		'Alias'																		
Que		'Alias'																		
Number		#																		
hh:mm:ss.ff		#																		
Implied		(none)																		